



**MUNICÍPIO DE FRANCISCO BELTRÃO**  
*Estado do Paraná*

**EDITAL Nº 072/2023**

O Prefeito Municipal de Francisco Beltrão, Estado do Paraná, no uso de suas atribuições legais, considerando as disposições do Edital nº 385/2022;

**RESOLVE**

Art. 1º - CONVOCAR o(s) candidato(s) abaixo relacionado(s), aprovado(s) no Processo Seletivo Simplificado aberto através do Edital nº 385/2022, para provimento de necessidade temporária de excepcional interesse público, para comparecerem no Departamento de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal de Francisco Beltrão, **no prazo de 02 (dois) dias úteis após a data de publicação deste Edital no Diário Oficial do Município**, para comprovação das informações apresentadas na inscrição e demais documentos necessários, a fim de habilitarem-se à respectiva contratação.

**CARGO - PROFESSOR DA REDE MUNICIPAL - ÁREA URBANA (EDUC. INFANTIL - ENSINO FUNDAMENTAL I)**

C	NOME	DATA NASC	PF
53º	CRISTIANE NUNES ZAMADEI	31/12/1977	62
54º	GIRLENE PEREIRA BARROS KRAEMER	19/01/1978	62
55º	JULIANA ROMEIRO DA SILVA	18/10/1982	62
56º	MARCIA DA ROCHA GONÇALVES	05/02/1986	62
57º	TARSIA TALITA DALDIN PIRES	19/12/1986	62
58º	LUCIANO DOS SANTOS EMMERICH	17/02/1988	62
59º	ROSANGELA WALCHAK PIRES	24/12/1988	62
60º	DANIELE MORANDI PADILHA TORRES	19/11/1989	62
61º	RENATA TOSS LAURENSI	16/01/1992	62
62º	ALINE KARINE NUNES	23/09/1992	62
63º	KRISMAYARA KAROLINI DA SILVA GOMES	17/10/1992	62
64º	MARIELLY CORADIN DE MOURA	24/03/1993	62

**CARGO - PROFESSOR DA REDE MUNICIPAL - ÁREA URBANA (EDUC. INFANTIL - ENSINO FUNDAMENTAL I) - AFRODESCENDENTE**

C	NOME	DATA NASC	PF
8º	ELIZANDRA DOS SANTOS MIGON	29/03/1980	52

Art. 2º - O envelope com a lista de documentos pode ser retirado no Departamento de Recursos Humanos com antecedência.

Art. 3º - O não comparecimento do(s) candidato(s) ora convocado(s) na data estabelecida no artigo 1º deste Edital implicará na perda do direito à contratação.

Gabinete do Prefeito Municipal de Francisco Beltrão, 15 de fevereiro de 2023.

CLEBER FONTANA  
PREFEITO MUNICIPAL

